



ASD G.S.O. GUSSAGO

Vicolo Alfieri, 2 25064 Gussago (BS)

2° TORNEO TÖT EL DE

REGOLAMENTO

Art. 1 Organizzazione

ASD G.S.O. Gussago in data 26/04/2025 e 27/04/2025 organizza il 2° TORNEO TÖT EL DE composto da 12 squadre a 7 giocatori. Il primo giorno dalle 14:00 alle 23:00 e il secondo giorno dalle 10:00 alle 20:00.

La società organizzatrice si riserva la completa autorità decisionale in ogni momento e situazione.

Art. 2 Arbitri

Le partite saranno dirette da arbitri messi a disposizione dagli organizzatori del torneo.

Un giocatore della squadra dovrà fare il guardalinee durante la partita della propria squadra.

Art. 3 Limiti di età

Dai 15 anni compiuti

Art. 4 Iscrizione

- ❑ L'iscrizione deve essere fatta compilando gli appositi moduli.
- ❑ La quota per la partecipazione è di 30,00€ a squadra che verrà totalmente devoluta in beneficenza + 25,00€ di cauzione.
Sono previsti un massimo di 12 atleti per squadra.
- ❑ Obbligo di tesseramento giocatori non tesserati, costo CSI 2,00€.
- ❑ Eventuali impedimenti per la disputa delle partite andranno segnalati durante l'iscrizione, viene data priorità alle richieste ricevute in base all'ordine d'iscrizione.
- ❑ Pagamento e consegna documenti (fotocopia documento di identità, copia visita medica, modulo dati tesserati) avverranno Lunedì 14/04/2025 dalle ore 19.00 alle ore 21.00 presso il campo di Ronco.
- ❑ Si accettano le prime 12 squadre iscritte.
- ❑ I sorteggi si terranno Mercoledì 16/04/2025 alle ore 20:30 presso il campo di Ronco.

Art. 5 Dichiarazione minorenni

Per i minorenni è obbligatorio compilare una dichiarazione firmata da un genitore.

I moduli li potete trovare sul sito ASD G.S.O. Gussago.

Art. 6 Scambio giocatori e sostituzioni

Non sono ammessi scambi di giocatori tra squadre all'interno del torneo.

Le sostituzioni sono illimitate.

Un giocatore può uscire per essere sostituito e rientrare a sostituirne un altro.

Ogni sostituzione va effettuata con il consenso dell'arbitro.



ASD G.S.O. GUSSAGO

Vicolo Alfieri, 2 25064 Gussago (BS)

Art. 7 Formula del torneo

Il torneo si svolgerà con 4 gironi di 3 squadre: accederanno alla fase successiva la prima e la seconda classificata di ogni girone.

Seguiranno i quarti di finale, semifinali e finali.

Art. 8 Fasi finali

Potranno partecipare alla seconda fase solo i giocatori che sono scesi in campo nella prima fase.

Art. 9 Tempi di gara

Fase a gironi: Le partite si svolgeranno in un unico tempo della durata di 30 minuti con possibilità di effettuare 2 time out, uno per squadra con durata di 1 minuto.

Fase finale: Le partite si svolgeranno in due tempi da 20 minuti ciascuno, senza possibilità di effettuare time out.

Art. 10 Punteggio

Il punteggio viene così stabilito:

- vittoria 3 punti
- parità 1 punto
- sconfitta 0 punti

In caso di parità, al termine del girone, si procederà in questo ordine:

1. Differenza reti
2. Il maggior numero di reti segnate
3. Sorteggio

Art.11 Rigori

In caso di parità nelle semifinali e finali si terranno 5 calci di rigore.

Nel caso di parità si andrà ad oltranza.

Art.12 Disciplina del torneo

La disciplina del torneo è affidata all'organizzazione, le squadre devono giocare tutte le partite previo trattenimento della cauzione.

Art.13 Sanzioni

La somma di 2 ammonizioni fa scattare la squalifica: con l'espulsione non si può partecipare alla gara successiva, salvo maggiori sanzioni. Le ammonizioni singole verranno azzerate al termine della fase a gironi. Le squalifiche restano comunque in vigore.



ASD G.S.O. GUSSAGO

Vicolo Alfieri, 2 25064 Gussago (BS)

Art.14 Ammende

- Ammonizione: 3,00€
- Espulsione: 6,00€
- Espulsione per bestemmia: 10,00€

Ogni ammenda deve essere saldata prima della gara successiva, in caso di mancato pagamento verranno scalate dalla cauzione.

Art.15 Restituzione della cauzione

L'eventuale cauzione rimasta verrà restituita solo alla presentazione della ricevuta di deposito e comunque non oltre il termine del torneo.

Art.16 Premiazioni

Verranno premiate le prime quattro squadre classificate.

Il responsabile

Firma per presa visione